# FULL STACK. actividad 1

**Instrucciones:** Desarrollar una aplicación full stack que reciba información de una placa Arduino para visualizarla en una web.

## Parte 1

* Montar un circuito en Arduino y desarrollar el código necesario para mostrar la temperatura en el puerto serie. A partir de una temperatura, se encenderá un ventilador.

## Parte 2

* Desarrollar un servidor en NodeJS que reciba y envíe a Firebase la siguiente información::
  + La temperatura
  + Cuándo se enciende el ventilador
  + Cuándo se apaga

## Parte 3

* Desarrollar una web que muestre la información enviada en tiempo real.
* Publicar la web y observar su comportamiento

**Objetivos:** Desarrollar una aplicación web full stack con Node, Arduino y JavaScript.